

Séquence 2 – NSI – Classe de 1ère

en classe
à la maison

A. Langage et programmation

1 – Concepts de base du langage python

- 1 – Introduction
- 2 – Variables (5 ex)
- 3 – Chaînes de caractères (4 ex)
- 4 – Conditions (12 ex)
- 5 – Boucles (7 ex)
- 6 – Conclusion

2 – Fonctions

- 1 – Les fonctions en Python (6 ex)
- 2 – Applications (2 ex)
- 3 – Docstring et tests unitaires (5 ex)

3 – Spécifications d'un programme

Fichier `template.py` à enregistrer et à utiliser dorénavant systématiquement

Les exercices de cette partie sont à faire dans des fichiers dont les noms sont de la forme `exercice_A?? .py`. Certains seront à rendre. Un **mémento** vous a été proposé pour cette partie : enregistrez-le à un endroit où vous pouvez le consulter facilement.

D – Algorithmique

1 – Séance 1

- Qu'est-ce qu'un algorithme ? Comment comparer 2 algorithmes ?
- Fichier « Algo 1 » (Ex 1 / Ex 2 / Ex 3 (facultatif))

Contenu du devoir

- Fiches de mémorisation
- Maîtriser la partie « A – Langage et programmation » qui est la base de toute la suite
- Savoir écrire un bout de code informatique
- Savoir lire un bout de code informatique et expliquer ce qu'il fait
- Savoir ce qu'est un algorithme
- Savoir sur quelles bases on peut comparer 2 algorithmes
- Savoir mettre en œuvre les spécifications d'un programme (sans que le prof ne le dise)

Mémorisation : Chapitres 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 9

A rendre pour le

Mettre son nom sur chaque document.

- Certains fichiers `exercice_A?? .py` seront à rendre. Rendre tous les documents en même temps



Séquence 2 – NSI – Classe de 1ère

Retour sur les documents rendus

Retour sur les exercices `exercice_A???.py`