

| Nom | Date | Description | Catégorie | Créateur |
|--|------|---|---------------|-----------------------------------|
| Algorithme de Dijkstra | 1959 | Méthode pour trouver le plus court chemin | Algorithmes | |
| Algorithmes gloutons | 1957 | Méthodes heuristiques qui prennent les meilleures décisions locales à chaque étape dans l'espoir d'obtenir une solution optimale. | Algorithmes | Moore |
| Algorithme de Huffman | 1952 | Méthode de compression de données en attribuant des codes binaires de longueur variable basés sur leur fréquence d'apparition. | Algorithmes | |
| Algorithme du PGCD | -300 | Méthode permettant le plus grand commun diviseur (le PGCD) entre deux nombres entiers. | Algorithmes | Euclide |
| Programmation dynamique | 1954 | Technique de résolution de problèmes algorithmiques qui consiste à diviser un problème en sous-problèmes plus petits | Algorithmes | Bellman |
| GitHub | 2008 | Plateforme de développement collaboratif de logiciels qui facilite le partage, la gestion et la collaboration sur des projets de programmation. | Sites | Chris Wanstrath |
| Netflix | 1997 | Plateforme de streaming proposant une vaste bibliothèque de films, séries et documentaires accessibles à la demande. | Sites | Reed Hastings et Marc Randolph |
| Spotify | 2006 | Plateforme de streaming musical qui permet d'écouter une vaste bibliothèque de musique en ligne | Sites | Daniel Ek |
| Wikipédia | 2001 | Encyclopédie en ligne collaborative et gratuite, alimentée par la contribution des utilisateurs du monde entier. | Sites | Jimmy Wales et Larry Sanger |
| Bluetooth | 1997 | Technologie de communication sans fil à courte portée permettant aux appareils de se connecter et d'échanger des données facilement. | Communication | Jaap Haartsen |
| Code Morse | 1838 | Système d'alphabet et de chiffres basé sur des signaux courts (points) et longs (tirets) | Communication | Samuel Morse |
| Premier téléphone portable | 1973 | Permet de communiquer sans fil et en mobilité, transformant notre façon de communiquer et de rester connectés. | Communication | Cooper |
| SMS | 1992 | Messages textuels courts et rapides qui permettent aux utilisateurs de communiquer rapidement via des téléphones mobiles. | Communication | Matti Makkonen |
| Invention du téléphone | 1876 | Graham Bell a révolutionné les communications en permettant la transmission vocale à distance. | Communication | Bell |
| Invention du Transistor | 1947 | Composant électronique qui a révolutionné l'industrie en permettant le contrôle et l'amplification des signaux électriques | Communication | Bardeen |
| ersecurity and Infrastructure Security Agency (C | 2007 | Agence fédérale des États-Unis chargée de renforcer la sécurité du cyberspace | Cybersécurité | |
| Creeper | 1971 | aw men, premier virus, qui se déplaçait sur les réseaux ARPANET et affichait un message sur les ordinateurs infectés. | Cybersécurité | Bob Thomas |
| Les révélations de Edward Snowden | 2013 | Fuite de documents révélant des programmes de surveillance massifs menés par les agences de renseignement américaines | Cybersécurité | |
| Fondation d'Amazon | 1994 | Fondée par Jeff Bezos | Entreprises | |
| Fondation de Apple | 1976 | Fondée en Californie par Steve Jobs, Steve Wozniak et Ronald Wayne | Entreprises | |
| Fondation de Google | 1998 | Fondée par Larry Page et Sergey Brin | Entreprises | |
| Fondation de IBM | 1911 | Fondée par Charles Ranlett Flint | Entreprises | |
| Fondation de Intel | 1968 | Fondée par Gordon Moore, Robert Noyce et Andrew Grove. | Entreprises | |
| Fondation de Microsoft | 1975 | Fondée par Bill Gates et Paul Allen | Entreprises | |
| ARPANET | 1969 | Le premier réseau à transfert de paquets de données. Précurseur d'internet. | Internet | |
| Archie | 1990 | Premier moteur de recherche d'Internet, permettant de trouver des fichiers sur les serveurs FTP. | Internet | Alan Emtage |
| Premier E-Mail | 1971 | Messages électroniques permettant la communication instantanée à travers Internet | Internet | Ray Tomlinson |
| Protocole TCP/IP | 1983 | Ensemble de règles et de normes qui permettent aux appareils de se connecter et de communiquer sur Internet de manière fiable et interopérable. | Internet | Bob Kahn et Vint Cerf |
| Wi-Fi | 1997 | Permet aux appareils de se connecter à Internet et à d'autres réseaux locaux sans utiliser de câbles. | Internet | Vic Hayes |
| World Wide Web (WWW) | 1989 | Système d'information en ligne permettant l'accès et le partage de ressources multimédias à travers des sites web interconnectés. | Internet | Tim Berners-Lee |
| Game Boy | 1989 | Première console de jeux vidéo portable à rencontrer un succès | Jeux Vidéo | Nintendo |
| Microvision | 1979 | Première console de jeux vidéo portable | Jeux Vidéo | Milton Bradley Company |
| N.E.S. | 1983 | Première console de jeux vidéo de Nintendo | Jeux Vidéo | Nintendo |
| Odyssey | 1972 | Première console de jeux vidéo commercialisée, lançant ainsi l'ère des jeux vidéo à domicile. | Jeux Vidéo | Magnavox |
| Playstation | 1994 | Première console de jeux vidéo de Sony | Jeux Vidéo | Sony |
| XBox | 2001 | Première console de jeux vidéo de Microsoft | Jeux Vidéo | Microsoft |
| C | 1972 | Langage structuré, souvent utilisé pour des systèmes d'exploitation et des applications à faible niveau. | Langage | Dennis Ritchie et Ken Thompson |
| Fortran | 1957 | Premier langage de programmation de haut niveau. | Langage | John Backus |
| HTML | 1990 | Langage de balisage utilisé pour structurer et présenter le contenu des pages web. | Langage | Tim Berners-Lee |
| Java | 1995 | Langage populaire et puissant, utilisé pour développer des applications multiplateformes | Langage | James Gosling et Patrick Naughton |
| JavaScript | 1996 | Langage polyvalent utilisé pour créer des fonctionnalités interactives sur les sites web. | Langage | Brendan Eich |
| PHP | 1994 | Langage côté serveur largement utilisé pour le développement web dynamique. | Langage | Rasmus Lerdorf |
| Python | 1991 | Langage de programmation polyvalent et facile à apprendre | Langage | Guido van Rossum |
| Scratch | 2006 | Langage de programmation visuelle convivial conçu pour initier les enfants à la programmation. | Langage | Mitchel Resnick |
| SQL | 1974 | Langage de programmation utilisé pour gérer et manipuler des bases de données relationnelles. | Langage | Donald Chamberlin |
| Première version d'Android | 2008 | Système d'exploitation mobile développé par Google | Machines | |
| L'Apple II | 1977 | Ordinateur personnel pionnier qui a joué un rôle clé dans la popularisation de l'informatique domestique | Machines | Apple |
| L'ENIAC | 1945 | Premier ordinateur entièrement électronique, sert pour des calculs complexes, une étape importante dans l'histoire de l'informatique. | Machines | John William Mauchly |
| IBM 5100 | 1975 | Premier ordinateur portable accessible au public | Machines | IBM |
| L'iPhone | 2007 | Offrant une combinaison de fonctionnalités avancées il révolutionne l'industrie des smartphones. | Machines | Apple |
| Kenbak-1 | 1971 | Premier ordinateur personnel, utilisé principalement pour l'éducation et la programmation de base. | Machines | John V. Blankenbaker |
| Noyau Linux | 1991 | Noyau de système d'exploitation open source très utilisé | Machines | Linus Torvalds |
| Le Macintosh | 1984 | Ordinateur personnel introduisant une interface graphique, contribuant à populariser l'informatique grand public. | Machines | Apple |
| Minitel | 1980 | Système de télécommunication interactif utilisé en France | Machines | |
| La Pascaline | 1645 | Toute première calculatrice construite, capable d'effectuer des additions et des soustractions | Machines | Blaise Pascal |
| Machine de Turing | 1936 | Modèle théorique d'un dispositif qui peut effectuer des calculs en manipulant des symboles, formant ainsi la base de la théorie de la calculabilité. | Machines | Alan Turing |
| L'architecture de von Neumann | 1945 | Modèle de conception informatique qui sépare la mémoire, l'unité de calcul et le contrôle, formant la base des ordinateurs modernes. | Machines | |
| Windows 1.0 | 1985 | Première version du système d'exploitation graphique de Microsoft, marquant le début de la domination de Windows. | Machines | Microsoft |
| L'algèbre de Boole | 1854 | Système mathématique permettant de représenter et de manipuler logiquement des propositions en utilisant des opérations booléennes telles que ET, OU et NON | | George Boole |
| Bande magnétique | 1928 | Supports d'enregistrement utilisant une couche magnétique pour stocker et lire des données de manière séquentielle. | Supports | Valdemar Poulsen |
| Le Blu-Ray | 2006 | Format de stockage optique haute définition utilisé pour stocker et lire des données vidéo et audio de qualité supérieure | Supports | Sony |
| Cartes perforées | 1884 | Supports physiques utilisés pour stocker des données en utilisant des perforations positionnées stratégiquement pour représenter des informations. | Supports | Herman Hollerith |
| Le CD | 1982 | Support de stockage optique permettant de stocker et lire des données sur des disques compacts. | Supports | Sony et Philips |
| L'IBM 350 Le premier Disque Dur | 1956 | Dispositif de stockage magnétique utilisé dans les ordinateurs pour stocker de grandes quantités de données de manière permanente. | Supports | |
| Le DVD | 1996 | Format de stockage optique plus avancé que le CD, permettant de stocker et lire des données de meilleure qualité | Supports | Warren Lieberfarb |
| Les disquettes 3.5 pouces | 1981 | Format de stockage de données offrant une capacité de stockage plus élevée que les disquettes précédentes. | Supports | Sony |
| Les disquettes 5.25 pouces | 1976 | Format de stockage de données couramment utilisé sur disque souple. | Supports | Alan Shugart |
| Les disquettes 8 pouces | 1967 | Format de stockage de données sur disque souple utilisé dans les premiers ordinateurs personnels. | Supports | Alan Shugart |
| SSD | 2008 | Dispositif de stockage rapide et fiable, offrant une meilleure performance et une plus grande durabilité que les disques durs traditionnels. | Supports | |
| Clé USB | 1998 | Petit périphérique de stockage portable utilisé pour transférer, sauvegarder et partager des fichiers numériques entre différents appareils. | Supports | |
| Facebook | 2004 | Réseau social permettant aux utilisateurs de se connecter, de partager du contenu et de communiquer avec d'autres personnes | Réseaux | Mark Zuckerberg |
| Instagram | 2010 | Plateforme de partage de photos et de vidéos | Réseaux | Kevin Systrom et Michel Krieger |
| Snapchat | 2011 | Application de messagerie instantanée basée sur l'éphémère, permettant d'envoyer des photos et des vidéos qui disparaissent après leur visualisation. | Réseaux | Reggie Brown |
| TikTok | 2016 | Application axée sur les vidéos courtes et créatives | Réseaux | |
| Twitter | 2006 | Axé sur les messages courts, permet aux utilisateurs de partager des informations en temps réel | Réseaux | Jack Dorsey |
| WhatsApp | 2009 | Application de messagerie instantanée qui permet d'envoyer des messages, des appels vocaux et des fichiers, via Internet. | Réseaux | Jan Koum et Brian Acton |
| YouTube | 2005 | Plateforme de partage de vidéos en ligne. | Réseaux | |