

Nom	Date	Description	Catégorie	Créateur
Algorithme de Dijkstra	1959	Méthode pour trouver le plus court chemin	Algorithmes	
Algorithmes gloutons	1957	Méthodes heuristiques qui prennent les meilleures décisions locales à chaque étape dans l'espoir d'obtenir une solution optimale.	Algorithmes	Moore
Algorithme de Huffman	1952	Méthode de compression de données en attribuant des codes binaires de longueur variable basés sur leur fréquence d'apparition.	Algorithmes	
Algorithme du PGCD	-300	Méthode permettant le plus grand commun diviseur (le PGCD) entre deux nombres entiers.	Algorithmes	Euclide
Programmation dynamique	1954	Technique de résolution de problèmes algorithmiques qui consiste à diviser un problème en sous-problèmes plus petits	Algorithmes	Bellman
GitHub	2008	Plateforme de développement collaboratif de logiciels qui facilite le partage, la gestion et la collaboration sur des projets de programmation.	Sites	Chris Wanstrath
Netflix	1997	Plateforme de streaming proposant une vaste bibliothèque de films, séries et documentaires accessibles à la demande.	Sites	Reed Hastings et Marc Randolph
Spotify	2006	Plateforme de streaming musical qui permet d'écouter une vaste bibliothèque de musique en ligne	Sites	Daniel Ek
Wikipédia	2001	Encyclopédie en ligne collaborative et gratuite, alimentée par la contribution des utilisateurs du monde entier.	Sites	Jimmy Wales et Larry Sanger
Bluetooth	1997	Technologie de communication sans fil à courte portée permettant aux appareils de se connecter et d'échanger des données facilement.	Communication	Jaap Haartsen
Code Morse	1838	Système d'alphabet et de chiffres basé sur des signaux courts (points) et longs (tirets)	Communication	Samuel Morse
Premier téléphone portable	1973	Permet de communiquer sans fil et en mobilité, transformant notre façon de communiquer et de rester connectés.	Communication	Cooper
SMS	1992	Messages textuels courts et rapides qui permettent aux utilisateurs de communiquer rapidement via des téléphones mobiles.	Communication	Matti Makkonen
Invention du téléphone	1876	Graham Bell a révolutionné les communications en permettant la transmission vocale à distance.	Communication	Bell
Invention du Transistor	1947	Composant électronique qui a révolutionné l'industrie en permettant le contrôle et l'amplification des signaux électriques	Communication	Bardeen
ersecurity and Infrastructure Security Agency (C	2007	Agence fédérale des États-Unis chargée de renforcer la sécurité du cyberspace	Cybersécurité	
Creeper	1971	aw men, premier virus, qui se déplaçait sur les réseaux ARPANET et affichait un message sur les ordinateurs infectés.	Cybersécurité	Bob Thomas
Les révélations de Edward Snowden	2013	Fuite de documents révélant des programmes de surveillance massifs menés par les agences de renseignement américaines	Cybersécurité	
Fondation d'Amazon	1994	Fondée par Jeff Bezos	Entreprises	
Fondation de Apple	1976	Fondée en Californie par Steve Jobs, Steve Wozniak et Ronald Wayne	Entreprises	
Fondation de Google	1998	Fondée par Larry Page et Sergey Brin	Entreprises	
Fondation de IBM	1911	Fondée par Charles Ranlett Flint	Entreprises	
Fondation de Intel	1968	Fondée par Gordon Moore, Robert Noyce et Andrew Grove.	Entreprises	
Fondation de Microsoft	1975	Fondée par Bill Gates et Paul Allen	Entreprises	
ARPANET	1969	Le premier réseau à transfert de paquets de données. Précurseur d'internet.	Internet	
Archie	1990	Premier moteur de recherche d'Internet, permettant de trouver des fichiers sur les serveurs FTP.	Internet	Alan Emtage
Premier E-Mail	1971	Messages électroniques permettant la communication instantanée à travers Internet	Internet	Ray Tomlinson
Protocole TCP/IP	1983	Ensemble de règles et de normes qui permettent aux appareils de se connecter et de communiquer sur Internet de manière fiable et interopérable.	Internet	Bob Kahn et Vint Cerf
Wi-Fi	1997	Permet aux appareils de se connecter à Internet et à d'autres réseaux locaux sans utiliser de câbles.	Internet	Vic Hayes
World Wide Web (WWW)	1989	Système d'information en ligne permettant l'accès et le partage de ressources multimédias à travers des sites web interconnectés.	Internet	Tim Berners-Lee
Game Boy	1989	Première console de jeux vidéo portable à rencontrer un succès	Jeux Vidéo	Nintendo
Microvision	1979	Première console de jeux vidéo portable	Jeux Vidéo	Milton Bradley Company
N.E.S.	1983	Première console de jeux vidéo de Nintendo	Jeux Vidéo	Nintendo
Odyssey	1972	Première console de jeux vidéo commercialisée, lançant ainsi l'ère des jeux vidéo à domicile.	Jeux Vidéo	Magnavox
Playstation	1994	Première console de jeux vidéo de Sony	Jeux Vidéo	Sony
XBox	2001	Première console de jeux vidéo de Microsoft	Jeux Vidéo	Microsoft
C	1972	Langage structuré, souvent utilisé pour des systèmes d'exploitation et des applications à faible niveau.	Langage	Dennis Ritchie et Ken Thompson
Fortran	1957	Premier langage de programmation de haut niveau.	Langage	John Backus
HTML	1990	Langage de balisage utilisé pour structurer et présenter le contenu des pages web.	Langage	Tim Berners-Lee
Java	1995	Langage populaire et puissant, utilisé pour développer des applications multiplateformes	Langage	James Gosling et Patrick Naughton
JavaScript	1996	Langage polyvalent utilisé pour créer des fonctionnalités interactives sur les sites web.	Langage	Brendan Eich
PHP	1994	Langage côté serveur largement utilisé pour le développement web dynamique.	Langage	Rasmus Lerdorf
Python	1991	Langage de programmation polyvalent et facile à apprendre	Langage	Guido van Rossum
Scratch	2006	Langage de programmation visuelle convivial conçu pour initier les enfants à la programmation.	Langage	Mitchel Resnick
SQL	1974	Langage de programmation utilisé pour gérer et manipuler des bases de données relationnelles.	Langage	Donald Chamberlin
Première version d'Android	2008	Système d'exploitation mobile développé par Google	Machines	
L'Apple II	1977	Ordinateur personnel pionnier qui a joué un rôle clé dans la popularisation de l'informatique domestique	Machines	Apple
L'ENIAC	1945	Premier ordinateur entièrement électronique, sert pour des calculs complexes, une étape importante dans l'histoire de l'informatique.	Machines	John William Mauchly
IBM 5100	1975	Premier ordinateur portable accessible au public	Machines	IBM
L'iPhone	2007	Offrant une combinaison de fonctionnalités avancées il révolutionne l'industrie des smartphones.	Machines	Apple
Kenbak-1	1971	Premier ordinateur personnel, utilisé principalement pour l'éducation et la programmation de base.	Machines	John V. Blankenbaker
Noyau Linux	1991	Noyau de système d'exploitation open source très utilisé	Machines	Linus Torvalds
Le Macintosh	1984	Ordinateur personnel introduisant une interface graphique, contribuant à populariser l'informatique grand public.	Machines	Apple
Minitel	1980	Système de télécommunication interactif utilisé en France	Machines	
La Pascaline	1645	Toute première calculatrice construite, capable d'effectuer des additions et des soustractions	Machines	Blaise Pascal
Machine de Turing	1936	Modèle théorique d'un dispositif qui peut effectuer des calculs en manipulant des symboles, formant ainsi la base de la théorie de la calculabilité.	Machines	Alan Turing
L'architecture de von Neumann	1945	Modèle de conception informatique qui sépare la mémoire, l'unité de calcul et le contrôle, formant la base des ordinateurs modernes.	Machines	
Windows 1.0	1985	Première version du système d'exploitation graphique de Microsoft, marquant le début de la domination de Windows.	Machines	Microsoft
L'algèbre de Boole	1854	Système mathématique permettant de représenter et de manipuler logiquement des propositions en utilisant des opérations booléennes telles que ET, OU et NON		George Boole
Bande magnétique	1928	Supports d'enregistrement utilisant une couche magnétique pour stocker et lire des données de manière séquentielle.	Supports	Valdemar Poulsen
Le Blu-Ray	2006	Format de stockage optique haute définition utilisé pour stocker et lire des données vidéo et audio de qualité supérieure	Supports	Sony
Cartes perforées	1884	Supports physiques utilisés pour stocker des données en utilisant des perforations positionnées stratégiquement pour représenter des informations.	Supports	Herman Hollerith
Le CD	1982	Support de stockage optique permettant de stocker et lire des données sur des disques compacts.	Supports	Sony et Philips
L'IBM 350 Le premier Disque Dur	1956	Dispositif de stockage magnétique utilisé dans les ordinateurs pour stocker de grandes quantités de données de manière permanente.	Supports	
Le DVD	1996	Format de stockage optique plus avancé que le CD, permettant de stocker et lire des données de meilleure qualité	Supports	Warren Lieberfarb
Les disquettes 3.5 pouces	1981	Format de stockage de données offrant une capacité de stockage plus élevée que les disquettes précédentes.	Supports	Sony
Les disquettes 5.25 pouces	1976	Format de stockage de données couramment utilisé sur disque souple.	Supports	Alan Shugart
Les disquettes 8 pouces	1967	Format de stockage de données sur disque souple utilisé dans les premiers ordinateurs personnels.	Supports	Alan Shugart
SSD	2008	Dispositif de stockage rapide et fiable, offrant une meilleure performance et une plus grande durabilité que les disques durs traditionnels.	Supports	
Clé USB	1998	Petit périphérique de stockage portable utilisé pour transférer, sauvegarder et partager des fichiers numériques entre différents appareils.	Supports	
Facebook	2004	Réseau social permettant aux utilisateurs de se connecter, de partager du contenu et de communiquer avec d'autres personnes	Réseaux	Mark Zuckerberg
Instagram	2010	Plateforme de partage de photos et de vidéos	Réseaux	Kevin Systrom et Michel Krieger
Snapchat	2011	Application de messagerie instantanée basée sur l'éphémère, permettant d'envoyer des photos et des vidéos qui disparaissent après leur visualisation.	Réseaux	Reggie Brown
Tik Tok	2016	Application axée sur les vidéos courtes et créatives	Réseaux	
Twitter	2006	Axé sur les messages courts, permet aux utilisateurs de partager des informations en temps réel	Réseaux	Jack Dorsey
WhatsApp	2009	Application de messagerie instantanée qui permet d'envoyer des messages, des appels vocaux et des fichiers, via Internet.	Réseaux	Jan Koum et Brian Acton
YouTube	2005	Plateforme de partage de vidéos en ligne.	Réseaux	